

# [STEP1]分析

			★	え	え															
			う		あ															
			い	い	あ															
★	せそ	せそ	く	けこ	けこ	ぬる	ねの	ねの	つむ	てと	てと									
す		さ	く		か	ぬる		なら	つむ		たま									
し	し	さ	き	★	か	にり	にり	なら	ちみ	ちみ	たま									
			ふ	★	へ															
			ふ		は															
			ひ	ひ	は															

分析チェック (コーナー交換)

$$[\text{文字数}] + [\text{サイクル数}] - [\text{スキップ数}] - [\text{回転数}] = 1 \quad 1$$

分析チェック (エッジ交換)

$$[\text{文字数}] + [\text{サイクル数}] - [\text{スキップ数}] - [\text{回転数}] = 7$$

## 脳内分析シート

コーナー 回転	コーナー スキップ	エッジ 反転	エッジ スキップ	エッジ交換	エッジ サイクル数	奇数・偶数	コーナー交換	コーナー サイクル数

# [STEP2]記憶

レターペアー表

	あ	い	う(ゆ)	え(お(よ))	か	き	く	け(こ)	さ	し	す	せ(そ)	た(ま)	ち(み)	つ(む)	て(と(め・も))	な(ら)	に(り)	ぬ(る)	ね(の(れ・ろ))	は	ひ	ふ	へ(ほ)
	あ	い	う	え	か	き	く	け	さ	し	す	せ	た	ち	つ	て	な	に	ぬ	ね	は	ひ	ふ	へ
あ(や)	あ	豊川敬也	鮎	青	赤	秋山	悪	アンコ	朝	足	アース	汗	尼	綱	熊田	船	穴	兄	アール	姉	アバ	アヒル	アフリカ	あほ
い	い																							
う(ゆ)	う																							
え(お(よ))	え																							
か	か																							
き	き																							
く	く																							
け(こ)	け																							
さ	さ																							
し	し																							
す	す																							
せ(そ)	せ																							
た(ま)	た																							
ち(み)	ち																							
つ(む)	つ																							
て(と(め・も))	て																							
な(ら)	な																							
に(り)	に																							
ぬ(る)	ぬ																							
ね(の(れ・ろ))	ね																							
は	は																							
ひ	ひ																							
ふ	ふ																							
へ(ほ)	へ																							

# [STEP3]実行

## エッジ

あ	R' U R U' M2 U R' U' R	
い	U2 M' U2 M'	偶数の時「ひ」
う	L U' L' U M2 U' L U L'	
えお	M2	
か	U R U' M2 U R' U'	
き	—	
く	U' L' U M2 U' L U	
けこ	F E R X E' R Y F' M2	偶数の時「ちみ」
さ	B L2 B' M2 B L2 B'	
し	B L B' M2 B L' B'	
す	L B L' B' M2 B L B' L'	
せそ	B L' B' M2 B L B'	
たま	U' L U M2 U' L' U	
ちみ	M2 F R X E R Y E' F'	偶数の時「けこ」
つむ	U R' U' M2 U R U'	
てとめも	F2 [M' U M' U M' U2 M U M U M U2] F2 M2	
なら	R' B' R B M2 B' R' B R	
にり	B' R' B M2 B' R B	
ぬる	B' R2 B M2 B' R2 B	
ねのれろ	B' R B M2 B' R' B	
は	U R2 U' M2 U R2 U'	
ひ	M U2 M U2	偶数の時「い」
ふ	U' L2 U M2 U' L2 U	
へほ	—	

## コーナー

あ	F
い	F R'
う	—
えお	R D'
か	F D
き	D
く	F' D
けこ	F2 D
さ	F2 R'
し	D2
す	—
せそ	F2
たま	D' R
ちみ	D'
つむ	R' F
てとめも	—
なら	R
にり	—
ぬる	R'
ねのれろ	R2
は	D2 F'
ひ	D F'
ふ	F'
へほ	D' F

※回転記号 <http://kurukurukai.com/?p=2106>

コーナー交換	R Y U' R X F' R X U' R' F R
コーナー調整	U' L Z U2 L F' L' X U L F L'2 U2
エッジ調整	U' F2 U M2 U' F2 U
コーナー左回転	(U R Y U R Y) L' (R X U' R X U') L
コーナー右回転	(R X U' R X U') L' (U R Y U R Y) L
エッジ反転	M' U M' U M' U2 M U M U M U2

### 偶数の場合

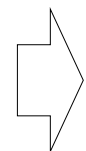
- (1) コーナー交換
- (2) エッジ交換
- (3) コーナー回転
- (4) エッジ反転

### 奇数の場合

- (1) コーナー交換
- (2) コーナー調整
- (3) エッジ交換
- (4) コーナー調整
- (5) エッジ調整
- (3) コーナー回転
- (4) エッジ反転

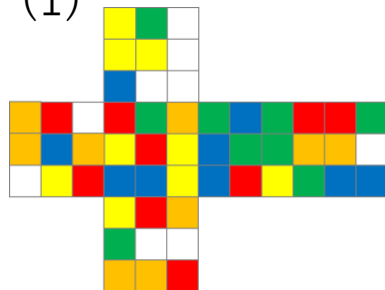
# 分析例

例	スクランブル
(1)	R2 F2 L' D' U R' D B2 L D' L2 U2 F L F D' U2 R' D R'
(2)	L' U L' D2 U2 L2 F U' F' L' R' U2 B' F2 R' U R2 U' R2 D2
(3)	B' L2 D F2 D2 U L B2 F' L R2 D U2 B2 F' R F' L F U2
(4)	F' D U2 B' L D' R U' R' B2 L' R' B R D2 R D2 L' D' U2
(5)	D' R' B R' D2 U F2 L R B L2 D2 R B2 R' D L2 B2 U' B

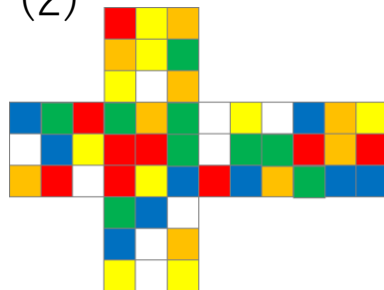


コーナー 回転	コーナー スキップ	エッジ 反転	エッジ スキップ	エッジ交換	エッジ サイクル数	奇数・偶数	コーナー交換	コーナー サイクル数
ひ右	0	0	0	くえ るせ けり ひた ひあ ふれ	1	偶数	えべ きせ ふは けち	0
0	0	あ	1	せら るは たい ふさ いい	1	偶数	くる はえ たき かさ	1
0	1	0	1	さひ すし えつ てあ りる うあ	2	偶数	へな えた させ	0
え左	0	ふ	1	いつ うえ りす れし くい い	0	奇数	ふし へは あせ あ	1
あい右	0	0	1	かひ ひは れた けえ うて なし な	3	奇数	にさ しれ は	0

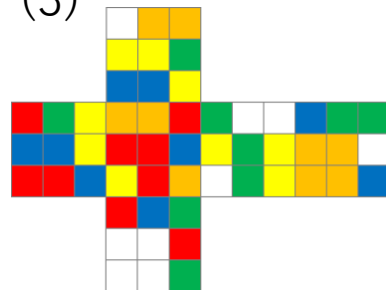
(1)



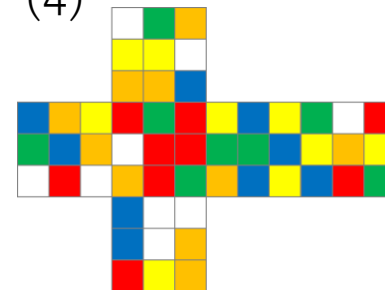
(2)



(3)



(4)



(5)

